



FIBA

We Are Basketball

DESAFIO DO TÉCNICO PRINCIPAL

Publicado em outubro de 2022
versão 1.0

DESAFIO DO TÉCNICO PRINCIPAL

A FIBA implementou uma significativa mudança nas Regras, válida a partir de 1º de outubro de 2022. Em todos os jogos onde o Sistema de Repetição Instantânea (SRI) é aplicado, o técnico principal pode solicitar um Desafio do Técnico principal, em outras palavras perguntar aos árbitros para verificar suas decisões utilizando o SRI para revisão da situação de jogo.

Este livreto foi elaborado para fornecer orientações para se usar corretamente o Desafio do Técnico Principal em seus jogos.

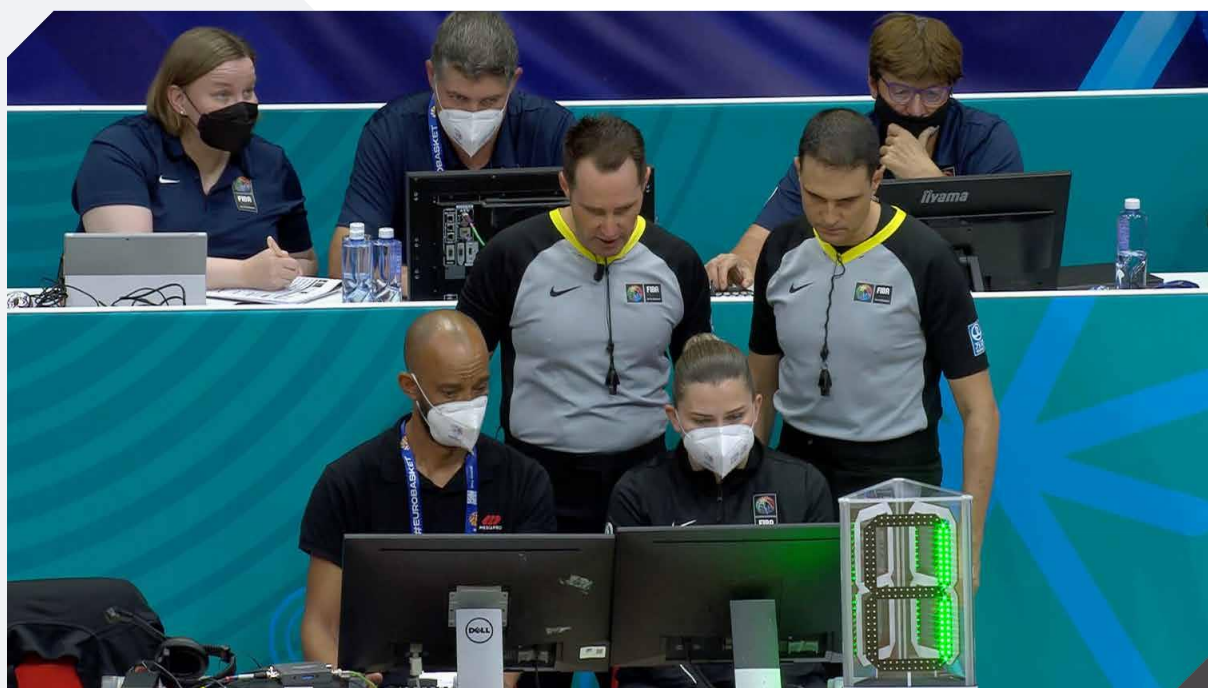
Em caso de discrepância entre quaisquer diretrizes neste manual e as Regras Oficiais de Basketball e/ou Interpretações das Regras Oficiais de Basketball, valerão as Regras e Interpretações Oficiais.

A REGRA

Todas as situações de jogo passíveis de revisão (como no Art. F.3 das Regras Oficiais de Basketball) pode ser desafiada a qualquer momento no jogo (veja a lista abaixo), sem as restrições normais de “tempo de jogo” para uma revisão padrão do SRI.

O técnico principal deve solicitar o desafio quando o jogo for interrompido após a decisão, ou para aquelas situações em que o jogo não for interrompido (por exemplo, 2 x 3 pontos) na primeira vez em que os árbitros interromperem o jogo após a decisão. O pedido deverá ser final e irreversível.

Apenas um Desafio do Técnico Principal por equipe pode ser concedido em um jogo, independentemente do resultado do desafio ser bem sucedido ou não.



SITUAÇÕES REVISÁVEIS

Nota: As limitações de tempo nas Regras Oficiais de basketball não se aplicam ao Desafio do Técnico Principal. Entretanto, eles ainda se aplicam a revisões regulares do SRI.

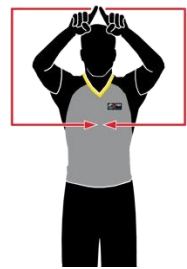
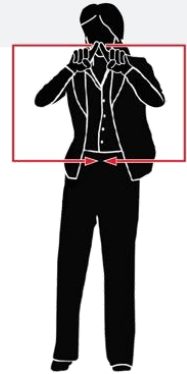
- \ Cronômetro de jogo x Cesta válida
- \ No final do quarto / Prorrogação / Jogo:
Se e quanto tempo deverá ser mostrado no cronômetro de jogo, quando:
 - Uma violação de jogador fora da quadra de jogo ocorreu.
 - Uma violação do relógio de arremesso ocorreu.
 - Uma violação de 8 segundos ocorreu.
 - Uma falta foi cometida antes do final do quarto ou da prorrogação.
- \ Violação do relógio de arremesso
 - Somente se um arremesso foi bem sucedido.
- \ Um mal funcionamento do cronômetro de jogo ou do relógio de arremesso.
 - Quanto tempo nos relógios deverão ser corrigidos.
- \ Tempo de uma falta cometida for a de uma situação de arremesso.
- \ Se uma violação de tendência de cesta ou interferência foi apitada corretamente.

Quando a revisão determina que uma violação de tendência de cesta ou interferência não foi apitada corretamente o jogo deverá ser reiniciado como segue, se após a marcação:

- A bola entra legalmente na cesta, a cesta deverá contar, e deverá ser concedida uma reposição para a equipe defensiva na linha final.
 - Um jogador de qualquer das equipes tenha obtido um controle de bola imediato e claro, para essa equipe deverá ser concedida uma reposição no lugar mais próximo onde a bola estava localizada quando a marcação foi feita.
 - Nenhuma das equipes tenha obtido um controle de bola imediato e claro, uma situação de bola ao alto ocorre.
- \ Se uma cesta marcada vale 2 ou 3 pontos.
 - \ Se deverão ser concedidos 2 ou 3 lances livres.
 - \ Para identificar o correto arremessador dos lances livres
 - \ Para o identificar o jogador que causou que bola saísse da quadra.
 - \ Para elevar ou rebaixar uma falta.
 - \ Briga/Ato de violência.

PROCEDIMENTO PARA O TÉCNICO PRINCIPAL

- 1) O técnico principal faz contato visual com o árbitro mais próximo.
- 2) O técnico principal deve dizer em voz alta “desafio” e mostrar o sinal correto (o sinal de rotação do dedo indicador estendido não é considerado como o pedido de um desafio).
- 3) A solicitação deve ser feita
 - a) No momento em que o jogo é interrompido após a decisão ser desafiada, trata-se da mesma paralisação do jogo.
 - b) Se o jogo não é paralisado (2 ou 3 pontos/ Violação do relógio de arremesso/ Ato de violência) o mais tardar quando os árbitros tiverem parado o jogo pela primeira vez após a decisão.
- 4) Indicar a situação a ser revisada para o árbitro mais próximo.
- 5) Os árbitros confirmam que o desafio solicitado é válido e o Desafio do Técnico Principal foi concedido mostrando o sinal correto para a mesa de controle.
- 6) Aplica-se o procedimento de revisão normal, incluindo:
 - a) Durante a revisão do SRI os jogadores permanecem na quadra de jogo.
 - b) Somente pessoas autorizadas tem acesso ao monitor do SRI.
 - c) Após a decisão final ser comunicada, qualquer técnico principal pode solicitar um tempo debitado ou retirá-lo, ou qualquer substituto pode solicitar uma substituição.
 - d) A decisão inicial dos árbitros só pode ser corrigida se a revisão fornecer aos árbitros evidências visuais claras e conclusivas para a correção.
- 7) Se o desafio for bem sucedido, a decisão inicial é anulada.
- 8) Se o desafio não for bem sucedido, a decisão inicial permanece válida.
- 9) O jogo deverá ser reiniciado como após qualquer revisão do SRI.



OBSERVE!!!

Um desconto de tempo debitado não é necessário para solicitar um Desafio do técnico principal; e

Não existe penalidade se o desafio do técnico principal não for bem sucedido e não há desafio adicional caso o desafio seja bem sucedido.

UM DESAFIO DO TÉCNICO PRINCIPAL ESTÁ DISPONÍVEL POR EQUIPE, PARA SER USADO A QUALQUER MOMENTO DO JOGO.

